

Zomertoernooi SKOG 2011

Fischer Random

Het belangrijkste aspect is dat de beginstelling van te voren wordt bepaald. Er zijn 960 mogelijke begin opstellingen vandaar dat deze vorm ook wel 960 wordt genoemd. 1 van deze 960 opstellingen is de traditionele bekende beginstelling. De beginstelling is ook in Fischer Random voor zwart en wit gelijk, dus voor wit een Toren op c1 betekent voor zwart een Toren op c8 etc.

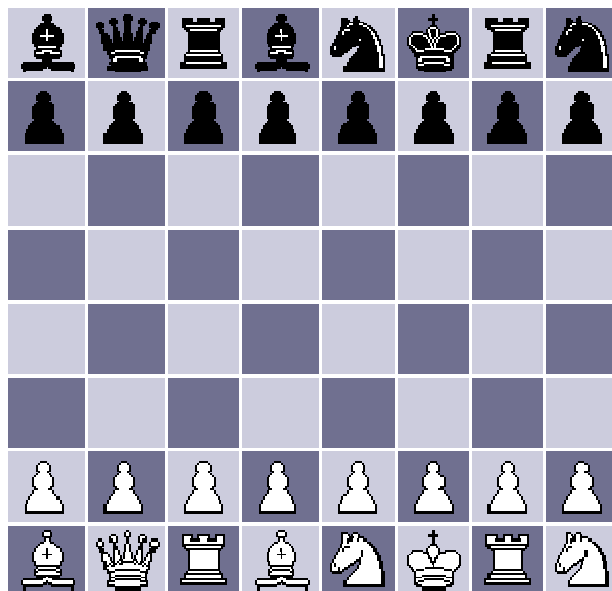
Regels voor de beginstelling:

- alle pionnen staan op de bekende velden a2 t/m h2 en a7 t/m h7
- Lopers staan op een wit en zwart veld (niet mogelijk om 2 witveldige of 2 zwartveldige Lopers te hebben);
- de Koning moet tussen 2 torens staan, dus beginstelling met Ka1 of Kh1 is niet mogelijk (ivm met rokade zie verder) .

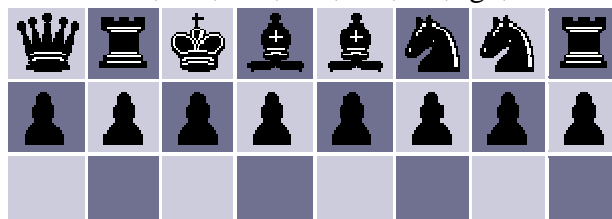
Tijdens het toernooi wordt de beginstelling voor iedere ronde bepaald. Dat betekent dat iedereen in die ronde met dezelfde stelling speelt. Niemand kan zich voorbereiden omdat deze beginopstelling pas een paar minuten voor de volgende ronde bekend wordt gemaakt.

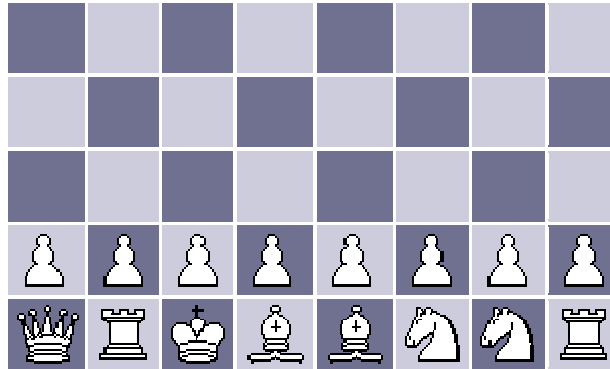
Openingstheorie kan overboord, iedereen moet improviseren.

Voorbeeld opstelling ronde 1: La1,Db1,Tc1,Ld1,Pe1,Kf1,Tg1,Ph1



Voorbeeld opstelling ronde 2: Da1,Tb1,Kc1,Ld1,Le1,Pf1,Pg1,Th1





Vanuit de beginstelling gelden alle bekende regels en wordt er gewoon schaak gespeeld. Op een uitzondering na, de rokade! Dit is de enige uitzondering welke we op de avond nogmaals zullen uitleggen. Hieronder in het kort de rokade regel.

Rokade tijdens Fischer Random:

Alle regels die in het traditionele schaak gelden, gelden ook voor Fischer Random. Je mag alleen rokeren als je nog niet met de Toren of Koning hebt gespeeld. Ook mag je niet schaak staan of over een veld heen gaan waarop je schaak komt te staan. Alle velden waarover wordt gerokeerd moeten vrij zijn. Er bestaat ook een lange en korte rokade. Voor zover niets nieuws maar hoe rokeer je dan?

Als aan alle traditionele voorwaarden is voldaan rokeer je kort (vanuit wit gezien) door de Koning naar het veld g1 (Kg1) en de rechter Toren naar veld f1 (Tf1) te verplaatsen. Bij de lange rokade zet je de Koning naar veld c1 (Kc1) en de linker Toren naar veld d1 (Td1). Dus vanuit alle mogelijke beginopstellingen komen de Koning en Toren na korte rokade op g1 en f1 te staan, voor de lange rokade is dit Kc1 en Td1. Kortom na rokade staan de Koning en Toren op de velden waarop ze bij "normaal" schaak ook zouden staan.

Grappig voorbeeld vanuit voorbeeld opstelling voorbeeld 1

(La1,Db1,Tc1,Ld1,Pe1,Kf1,Tg1,Ph1). Wit zou met zijn allereerste zet kort mogen rokeren, natuurlijk zou ook zwart dit voorbeeld mogen volgen. Deze partij zou dus kunnen beginnen met 1. 0-0 0-0.

Bepaling beginopstelling m.b.v. een dobbelsteen

Met behulp van een dobbelsteen kan een willekeurige beginopstelling worden bepaald en bij eerlijk dobbelen heeft elke beginopstelling (die aan bovenstaande voorwaarden voldoet) evenveel kans om bepaald te worden. Middels de volgende stappen kunnen de posities van de witte stukken bepaald worden. Er wordt steeds geteld vanaf de a-lijn en geteld worden enkel de vrije velden.

- Met de eerste worp wordt de positie van de zwartveldige loper bepaald: 1=a, 2=c, 3=e, 4=g (bij 5 en 6 opnieuw gooien).

- Met de tweede worp wordt de positie van de witveldige loper bepaald: 1=b, 2=d, 3=f, 4=h (bij 5 en 6 opnieuw gooien).
- Met de derde worp wordt de positie van de dame bepaald.
- Met de vierde worp wordt de positie van een paard bepaald (bij 6 opnieuw gooien).
- Met de vijfde worp wordt de positie van een paard bepaald (bij 5 en 6 opnieuw gooien).
- De koning wordt op het middelste nog vrije veld geplaatst, de torens op de twee resterende vrije velden.

De zwarte stukken komen aan de overkant van het bord, recht tegenover de overeenkomstige witte stukken.